

1	D	[감시, 보안, 안전, 위험 배제, 강박] 형상화
	A의 방안	

C#1



1) 유리컵에 들어있는 물. 굴절된 얼굴.

Audio) Noise.



Zoom IN.
진동하는 물컵. 같이 흔들리는 물과 얼굴.

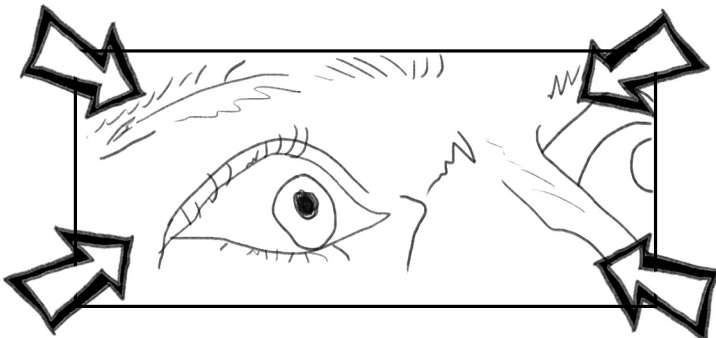
Audio) Noise, Developed -



Panning
굴절된 얼굴을 지나쳐 경직되어 있는 A에게 BS.

Audio) Noise, Developed -

PANNING →



빠르게 Zoom IN.
A의 눈. EXCU. 심히 흔들리는 동공,

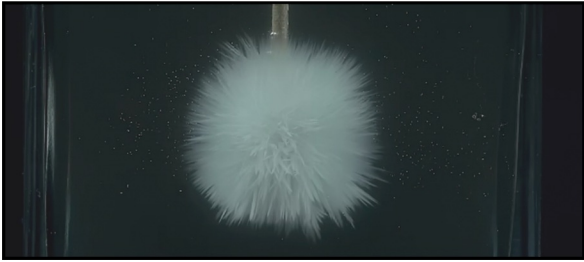
Audio) Noise, Developed -



A의 눈. EXCU. Noise를 의식하며
바빠 굴러가는 눈동자.
시각실험1과 Cross Dissolve.

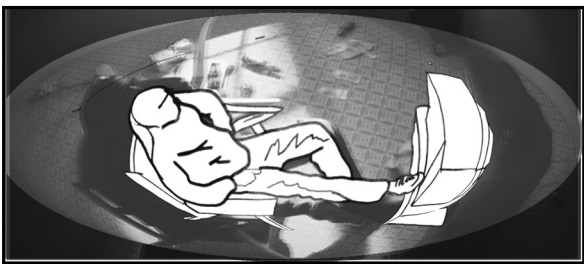
Audio) Noise, Developed -

1	D	[감시, 보안, 안전, 위험 배제, 강박] 형상화
	A의 방 안	



Audio) Noise. Developed -

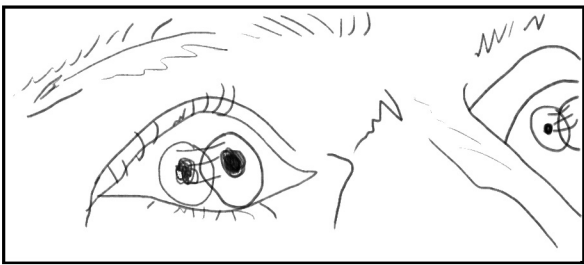
C#2



2) 방 안 Lens Shot.

Audio) Noise. Developed -

C#3



3) 1) 연결.
A의 눈. EXCU. 계속 Noise를 의식하며
바빠 굴러가는 눈동자.

Audio) Noise. Developed -

C#4



4) A 정면 FS.

Audio) Noise. Developed -



일어나서 카메라 쪽으로 다가오는 A.

Audio) Noise. Developed -

1	D	[감시, 보안, 안전, 위험 배제, 강박] 형상화
	A의 방안	

C#5



5) 4) Reverse.

뒤를 돌아 앉아있던 자리를 쳐다보는 A.

Audio) Noise. Developed -

C#6



6) 4) 연결.

또 다른 여러 A가 의자에 묶여 있다.

Audio) Noise. Developed -

C#7



7) 5) 연결.

넋이 나간 표정의 A. 서서히 Zoom IN.

Audio) Noise. Developed -



시각실험2와 Cross Dissolve 여러번.

Audio) Noise. Developed -

C#8



8) A 향해 BS, Low Angle

Audio) Noise. Developed -

PARALLAX

1	D	[감시, 보안, 안전, 위험 배제, 강박] 형상화
	A의 방안	

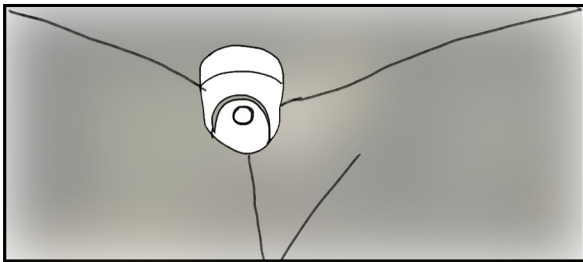


Parallax

Audio) Noise. Developed -

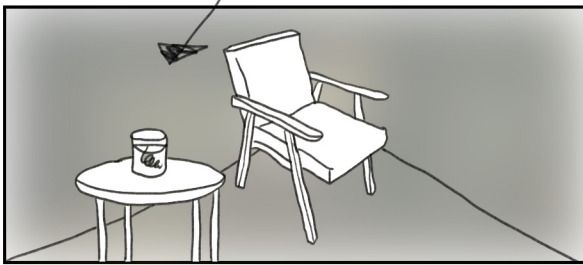
C#9

PARALLAX



9) A의 POV shot.
CCTV와 눈이 마주침.

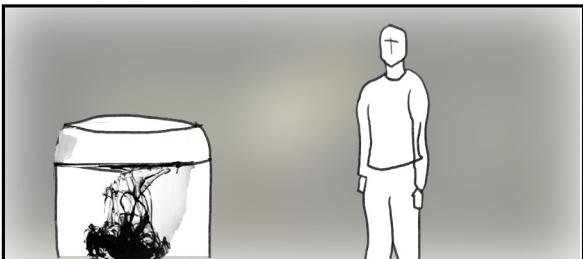
Audio) Noise stop.



CCTV 응시하다 시점 탁상의 컵으로 이동.
어느새 컵 속 물 안에는 잉크가 번지고 있다.

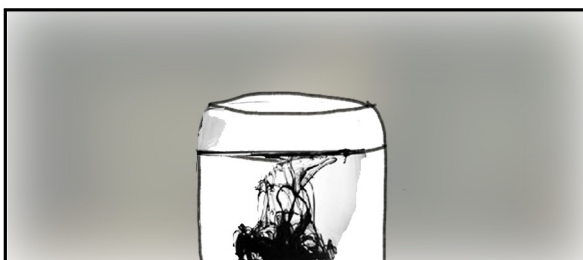
Audio) Flat tire sound.

C#10



10) 9) Reverse.

Audio) Flat tire sound.



Panning

Audio) Flat tire sound.

← PANNING

1	D	[감시, 보안, 안전, 위험 배제, 강박] 형상화
	A의 방안	



Zoom IN.

Audio) Flat tire sound.



번지는 잉크 형상과 Fire Circle의
불 타는 형상과 Cross Dissolve

Audio) Fire burnnig.

2	D	[통과, 결백, 위험, 진리] 의 서사
	꿈 속 1	

C#1



1) 번지는 잉크 형상과 Fire Circle의 불 타는 형상과 Cross Dissolve

Audio) Fire burnnig.



그래픽 인서트. (Pink+White)

Music runtime) 0:00 ~ 0:05

Audio) Fire burnnig.

C#2



2) B의 얼굴 등장. Zoom IN.

Music runtime) 0:05 ~ 0:09

C#3



2) A가 언덕에서 올라옴.
B로부터 Over The Shoulder.

Music runtime) 0:09 ~ 0:14

Audio)

C#4



3) A,B FS.

Music runtime) 0:14 ~ 0:18

Audio)

2	D	[통과, 결백, 위험, 진리] 의 서사
	꿈 속 1	

C#5



5) Slow Motion, A 정면 BS.
달리는 A, 그 뒤를 쫓아 오는 B.

Music runtime) 0:18 ~ 0:28

Audio)

C#6



6) 1) 연결. 불에서 A로 Panning.
모닥불을 바라보며 노래를 따라부르는 A.

Music runtime) 0:28 ~ 0:32

Audio)

← PANNING

C#7

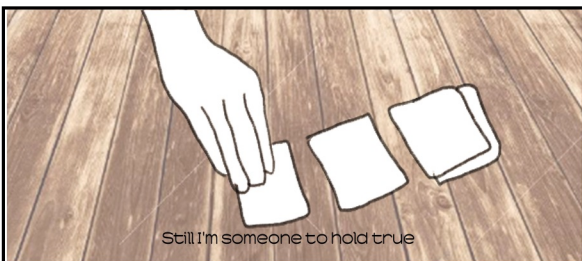


7) B에게 BS. A로부터 Over The Shoulder.
노래를 따라부르며 테이블에 카드를 놓거나
특정 카드를 보여주거나 하는 B.

Music runtime) 0:32 ~ 0:39

Audio)

C#8

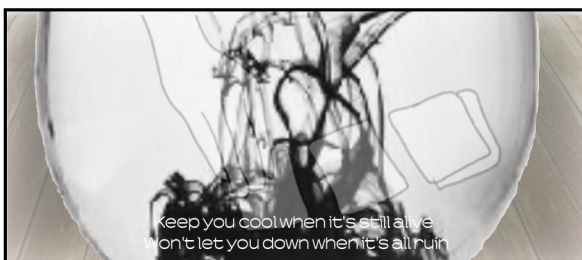


8) 테이블에 카드 놓는 B. 카드 CU..

Music runtime) 0:39 ~ 0:41

Audio)

C#9



9) Cross Dissolve, Zoom IN.
번지는 잉크 형상

Music runtime) 0:41 ~ 0:46

Audio)

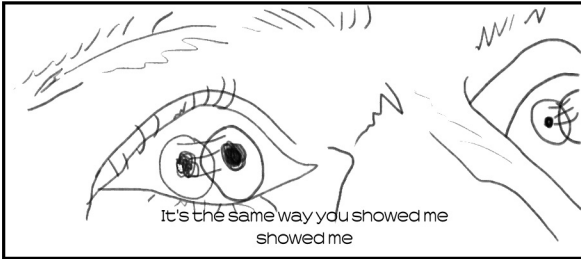
2

D

꿈 속 1

[통과, 결백, 위험, 진리] 의 서사

C#10



10) 방에서 Noise를 의식하는 A의 눈동자.

Music runtime) 0:46 ~ 0:52

Audio)

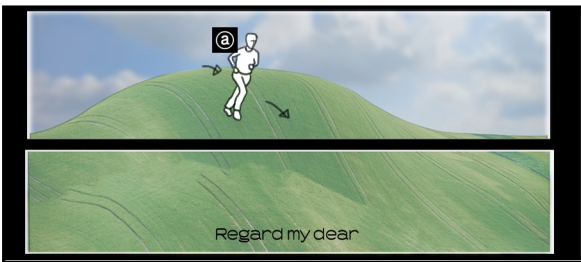
C#11



11) A Frame IN. Slow Motion, 쫓기듯 달린다.

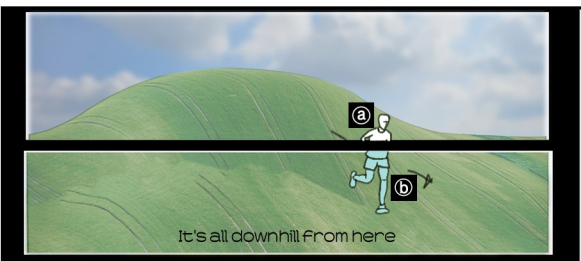
Music runtime) 0:52 ~

Audio)



Music runtime)

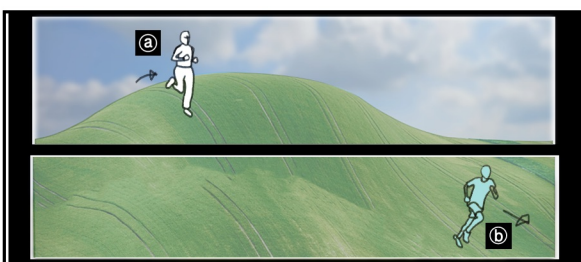
Audio)



경계를 넘어서자 A는 B로 변한다.

Music runtime)

Audio)



B는 쫓기고 A가 다시 Frame IN.

Music runtime) ~ 1:13

Audio)

2	D	[통과, 결백, 위험, 진리] 의 서사
	꿈 속 1	

C#12



12) 모닥불을 바라보며 노래를 따라부르는 A.

Music runtime) 1:13 ~ 1:17

Audio)

C#13

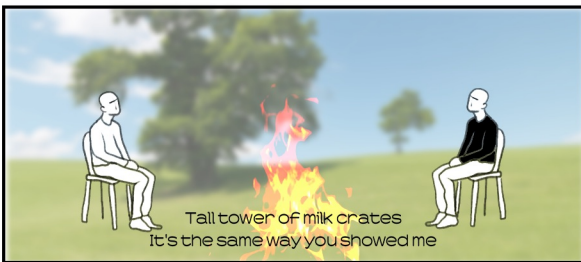


13) 모닥불을 바라보며 노래를 따라부르는 다른 A.

Music runtime) 1:17 ~ 1:20

Audio)

C#14

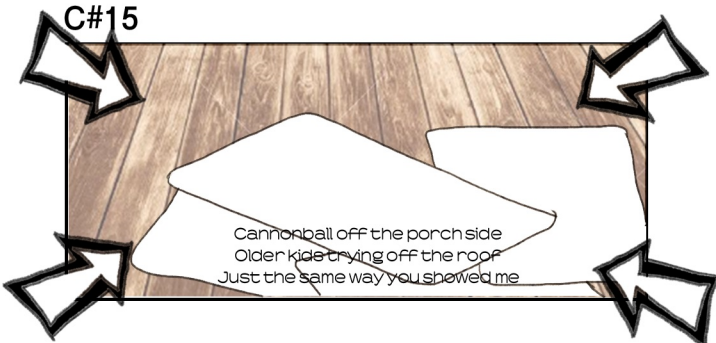


14) 다른 두 A에 FS.

Music runtime) 1:20 ~ 1:25

Audio)

C#15



15) 특정 카드 CU. 서서히 Zoom IN.

Music runtime) 1:25 ~ 1:33

Audio)

C#16



16) B에게 BS. A로부터 Over The Shoulder. 노래를 따라부르며 테이블에 카드를 놓거나 특정 카드를 보여주거나 하는 B.

Music runtime) 1:33 ~ 1:40

Audio)

2	D	[통과, 결백, 위험, 진리] 의 서사
	꿈 속 1	

C#17



17) 16) Reverse. B로부터 Over The Shoulder. 노래를 따라부르며 테이블에 카드를 놓거나 특정 카드를 보여주거나 하는 A.

Music runtime) 1:40 ~ 1:49

Audio)

C#18



18) 경계 없이 교감하는 A와 B.

Music runtime) 1:49 ~

Audio)

C#19



Music runtime)

Audio)

C#20



Music runtime) ~ 2:05

Audio)

C#21



21) Cross Dissolve. 시각실험2

Music runtime) 2:05 ~ 2:12

Audio)

2	D	[통과, 결백, 위험, 진리] 의 서사
	꿈 속 1	

C#22



22) Slow Motion, A 정면 BS.
달리는 A, 그 뒤를 쫓아 오는 B.

Music runtime) 2:12 ~

Audio)

C#23



23) Cross Dissolve.
달리는 B, 그 뒤를 쫓아 오는 A.

Music runtime) ~ 2:25

Audio)

C#24

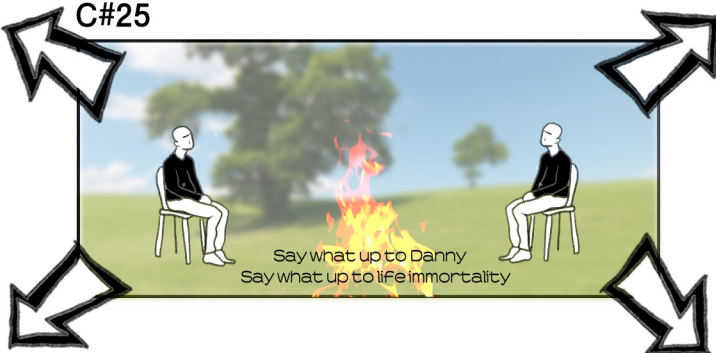


24) 옷을 불에 던져 태우고,
타오르는 걸 지켜보는 A.

Music runtime) 2:25 ~

Audio)

C#25

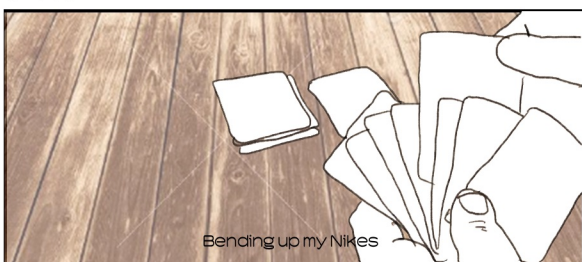


25) A와 B FS. 서서히 Zoom OUT.

Music runtime) ~ 2:37

Audio)

C#26



26) B의 카드패 CU.

Music runtime) 2:37 ~ 2:40

Audio)

2	D	[통과, 결백, 위험, 진리] 의 서사
	꿈 속 1	

C#27

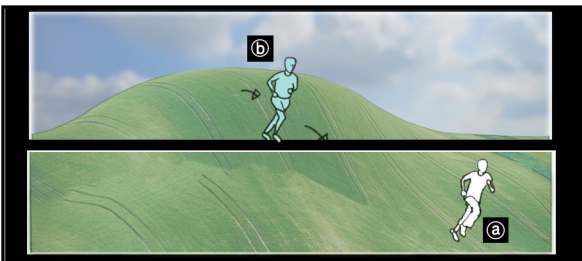


27) B Frame IN.

A가 경계를 통과해도 바뀌지 않는다. 반복.

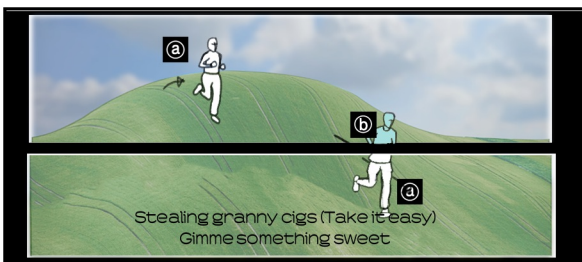
Music runtime) 2:40 ~

Audio)



Music runtime)

Audio)



Music runtime) ~ 2:45

Audio)

C#28



28) 경계 없이 교감하는 A와 B.

Music runtime) 2:45 ~

Audio)

C#29

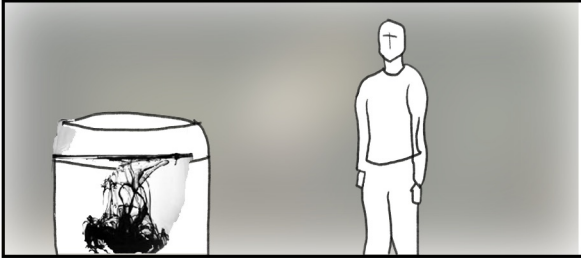


Music runtime) ~ 3:00

Audio)

2	D	[통과, 결백, 위협, 진리] 의 서사
	꿈 속 1	

C#27

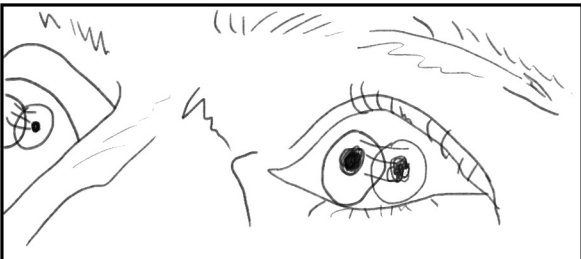


27) Cross Dissolve.
다시 방 안 잉크 형상을 쳐다보는 A.

Music runtime) 3:00 ~

Audio)

C#28

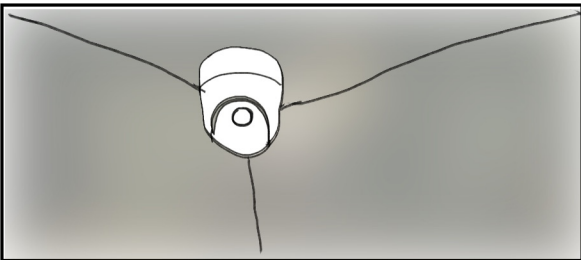


28) A 눈 EXCU.

Music runtime) ~ 3:04

Audio)

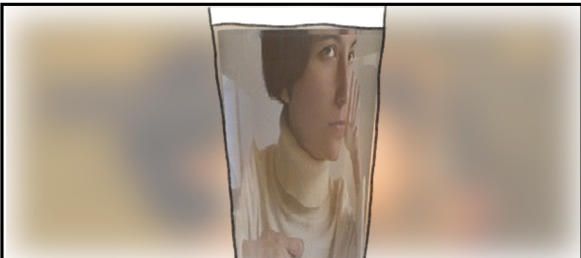
C#29



29) A의 POV shot, CCTV.

Music runtime)

Audio)



0.5초 간 빠르게 인서트.

Music runtime)

Audio)



0.5초 간 빠르게 인서트.

Music runtime)

Audio)

2	D	[통과, 결백, 위협, 진리] 의 서사
	꿈 속 1	

C#30



30) 낮이 나간 표정의 A. 서서히 Zoom IN.

Music runtime)

Audio)